



📍 **MURCIA**

13, 14 y 15 de
Noviembre

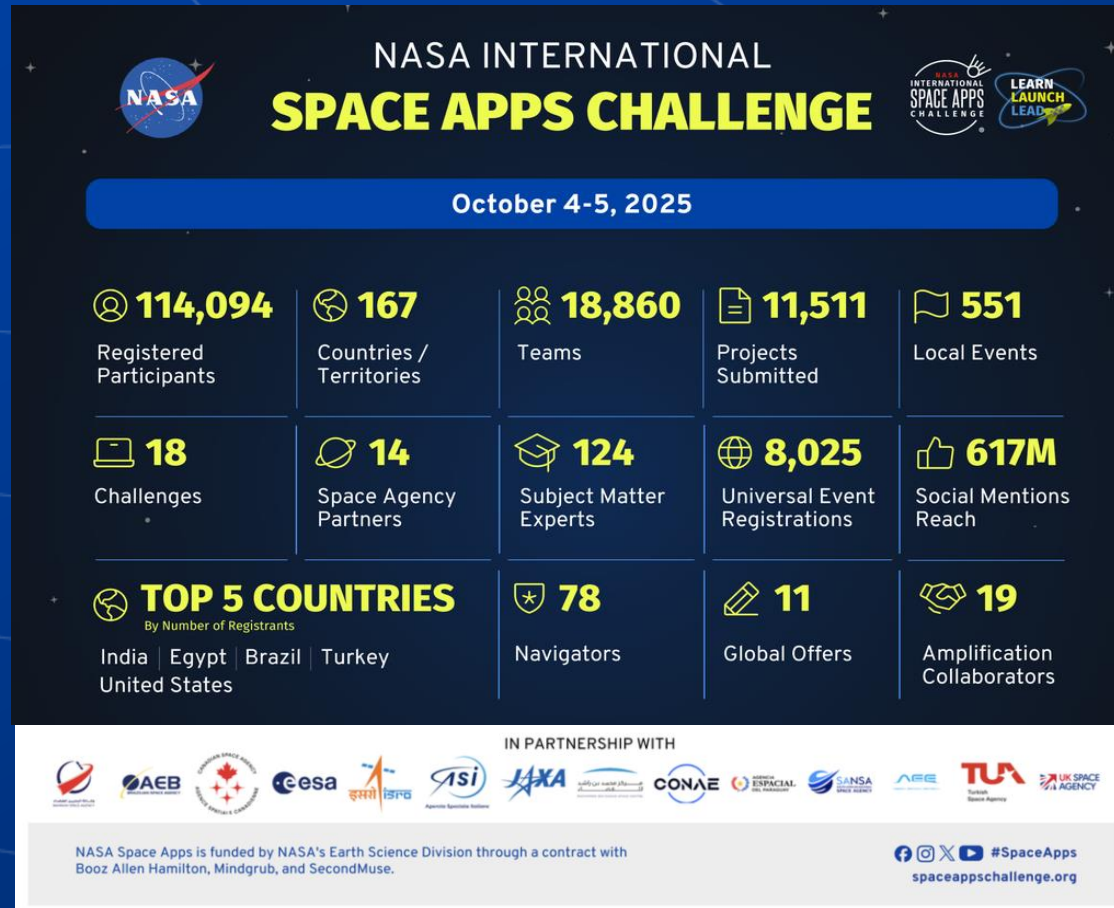
The **Next** Frontier

NASA SPACE APP CHALLENGE
MURCIA 2026



QUÉ ES NASA SPACE APPS

ES EL HACKATHON GLOBAL DE **STEAM** MÁS GRANDE DEL UNIVERSO



Y un objetivo:

Proponer **soluciones digitales innovadoras y creativas** en 48 horas a los retos presentados por la NASA, agencias Espaciales internacionales y corporaciones, en ámbitos **aeroespaciales, sanidad, sostenibilidad y medioambiente** para:

“Hacer de nuestro universo un lugar mejor.”

Una iniciativa global organizada por la NASA que se ha convertido en la Hackathon simultaneo más numeroso e importante del mundo



Agencia Spaziale Italiana



© 2024 Mapbox © OpenStreetMap

Australian Space Agency
 Brazilian Space Agency
 Canadian Space Agency
 European Space Agency
 Indian Space Research Organization

Italian Space Agency
 Japan Aerospace Exploration Agency
 Mexican Space Agency
 National Aeronautics and Space Administration
 National Space Activities Commission of Argentina

National Space Science Agency of Bahrain
 Paraguayan Space Agency
 South African National Space Agency
 Turkish Space Agency





Nasa Space Apps Spain en 2025



Barcelona



Madrid



Bilbao



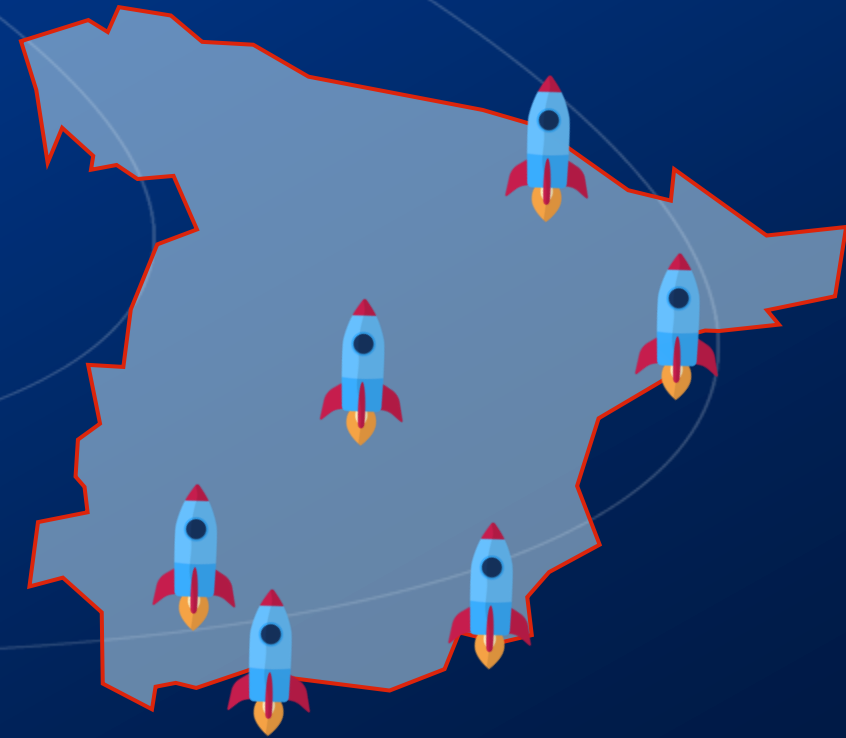
Murcia



Málaga



Sevilla

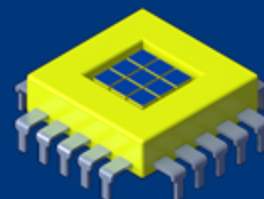


CREATIVIDAD PARA APORTAR SOLUCIONES DIGITALES E INNOVADORAS

ESPECIALMENTE EN EL SECTOR AEROESPACIAL y PARA MEJORAR LA SALUD,
ALIMENTACIÓN Y SOSTENIBILIDAD DEL PLANETA



Tendencias ambientales
en el planeta Tierra



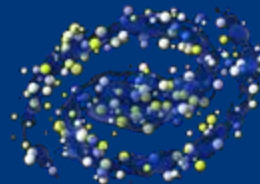
Space Mission Design
Game



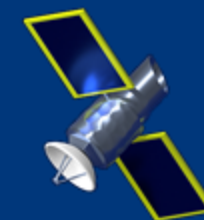
Monitorización de
salud para
astronautas



Guía de supervivencia en
el espacio



Identificar localizaciones
en el espacio para
colonias espaciales

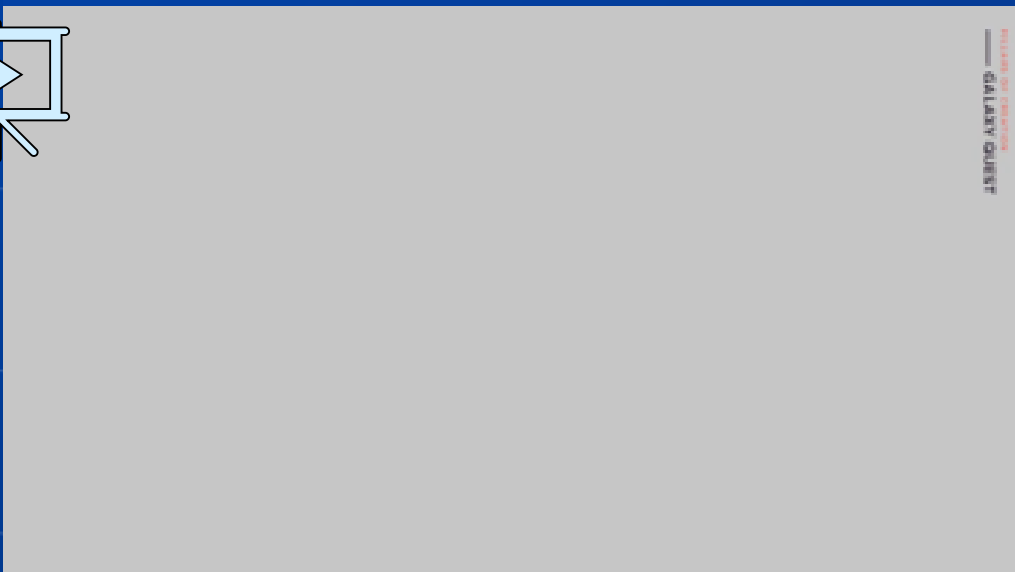


Adaptar cultivos con
datos de NASA

Organizamos la iniciativa en España desde el 2018, en 2025 hemos batido todos los récords



Hemos conseguido en 2 ocasiones visibilizar la excelencia del talento Español para resolver retos globales



Proyecto Galaxy Quest by Pillars of Creation (Madrid)
Democratización del espacio a través de un juego de exploración estelar

Ganadores Globales SpaceApps Challenge 2018

- 75 Países
- 200 Ciudades
- 17924 Participantes
- 1395 Proyectos Presentados



Proyecto AsturExplorers (Gijón), utilizar la información de los satélites para mejorar la productividad de los campos de cultivo.

Ganadores Globales SpaceApps Challenge 2024

- 163 Países
- 485 Ciudades
- 93520 Participantes
- 9996 Proyectos Presentados

La iniciativa genera interés en los segmentos de población con mayor empleabilidad

533

PARTICIPANTES

125

EQUIPOS

11

EQUIPOS ENVIADOS
A LA FINAL GLOBAL

Perfil del Participante

Género: 62% Hombres - 38% Mujeres

Rangos de edad

- 18-24 años: 38%
- 25-34: 28%
- 35-44: 15%
- 44-55: 12%
- Menor de 18: 12%
- Mayor de 55: 5%



El 70% de participantes son **estudiantes**

Una oportunidad única para **promover vocaciones STEAM** y habilitar competencias digitales e innovadoras

Perfil del Participante

533

PARTICIPANTES

378

ESTUDIANTES

155

EN ACTIVO

Estudios

- ADE/Economía 15
- Física/Matemáticas 10
- Ingeniería Industrial 58
- Ingeniería Informática 205
- Diseño 5
- Otros 85

Empresas participantes (entre otras)

- DeltaStocks logistics, Airbus, TBWA, Grupo CIEF , Ineco, Fossa Systems, Telefonica, Strada , CTA, Andalucía Trade, Kampaoh, Genially



El 60% desarrollan **funciones digitales** en su compañía

Visibilizamos talento empleable en la industria

Perfil del Participante

155

PARTICIPANTES EN
ACTIVO

100

INGENIEROS

55

OTROS

A que se dedican

- Administrador de Sistemas 2
- Data Analyst /Scientist 6
- Diseñador Gráfico 8
- Desarrollador de Software 28
- Ingeniero Electrónico 2
- Investigador 6
- Psicólogo 14
- Ingeniería Industrial 2
- Ingeniería Informática 38
- Matemáticas 6
- Otros 43



Amplia Presencia en Televisiones y Radios Nacional y Regionales



Destacamos la emisión en TVE1 en máxima audiencia en los informativos del sábado 5 de octubre del mediodía y de la noche y todo el fin de semana en TVE Internacional.

APARICIONES EN MEDIOS DE COMUNICACIÓN



#NasaSpaceAppsSpain



Sede Murcia

Ya están aquí los 19 retos de la NASA para el talento murciano

UCAM

Bajo el lema «Aprende, Lanza, Lidera», los próximos días 3, 4 y 5 de octubre el hub de la Universidad Católica de Murcia reunirá a estudiantes, profesionales, emprendedores y apasionados por la ciencia y la tecnología que deberán poner a prueba su creatividad a través de su Space Apps Challenge, el mayor hackathon STEAM del mundo. Se trata de la primera vez que Murcia es una de las sedes de este evento, un encuentro internacional que propone a los participantes dar respuesta a 19 retos internacionales planteados por la NASA y vinculados con la Tierra, el Espacio y el futuro de la humanidad. El plazo de inscripción continúa abierto, y los interesados podrán registrarse a través de la propia página oficial del evento.

El propósito del NASA Space Apps Spain es visibilizar y demostrar el talento que existe en España en este campo.

En la última edición, el hackathon reunió a más de 450 participantes en siete ciudades españolas y superó los 9.900 proyectos registrados a nivel mundial. Entre ellos destacó Landat Connect, creado en Asturias, que fue reconocido como uno de los mejores trabajos internacionales. A nivel internacional, el NASA Space Apps Challenge se celebra en más de 150 países, congregando a más de 93.000 participantes.

Con el espacio de líderes en ciencia y tecnología de todo el mundo, el evento promoverá la creatividad y colaboración en la Región de Murcia, y la posicionará como un foco de talento STEAM, reafirmando su compromiso con el impulso científico-tecnológico a nivel nacional e internacional.

Más información
www.spaceappschallenge.org



El equipo de trabajo de 'Luz y Frecuencia', un proyecto que puede contribuir los factores que dañan la legumbre salada a través de imágenes satelitales.

Cuidar el Mar Menor desde el espacio

Esta es la idea del equipo 'Luz y Frecuencia', un proyecto que puede contribuir los factores que dañan la legumbre salada a través de imágenes satelitales.

El equipo de trabajo de 'Luz y Frecuencia', un proyecto que puede contribuir los factores que dañan la legumbre salada a través de imágenes satelitales. El equipo está formado por cuatro estudiantes de la Universidad Católica de Murcia, que han desarrollado un proyecto que utiliza imágenes satelitales para monitorizar la calidad del agua en el Mar Menor. El proyecto se llama 'Luz y Frecuencia' y consiste en utilizar imágenes satelitales para detectar cambios en la temperatura y la turbidez del agua, lo que puede indicar la presencia de algas o otros contaminantes. El equipo planea presentar su proyecto en el hackathon de la NASA Space Apps Challenge.

POR QUÉ SUBIRSE A BORDO

1.

Una Experiencia para MENTES INQUIETAS

Te unirás a unos 150 participantes innovadores, mentes inquietas y creativas de las que aprender.

Tienes a tu disposición una serie de **charlas sobre innovación del equipo Nasa.**

Puedes **inscribirte en el Hackathon de forma individual o en equipo**, para que vivir de primera mano una experiencia de innovación y creatividad.



POR QUÉ SUBIRSE A BORDO

2. NASA SPACE APPS es una ventana de exposición única con la que identificarte

Es una experiencia que llevarás para siempre, y que podrás utilizar cuando quieras para identificarte como profesional creativo y capaz de implicarte en retos innovadores.

38Mill
AUDIENCIA EN ESPAÑA

980
PARTICIPANTES
EN 2025

10.000
COMUNIDAD DESDE 2018

117
IMPACTOS EN MEDIOS

POR QUÉ SUBIRSE A BORDO

3.

Vincúlate a los valores de
**NASA SPACE APPS y Agencias
Espaciales Internacionales**

Porque valores de Nasa como la creatividad, el trabajo en equipo, la innovación o el respeto por el medio ambiente, **son también tus valores.**

Podrás referenciar que has participado en **NASA Space App** en tus propios canales y curriculum.

123

IMPACTOS EN MEDIOS
NACIONALES + LOCALES

2,8MM€

ES EL VALOR INFORMATIVO
OBTENIDO EN 2025

500

CVs RECOGIDOS EN 2025
(80% ingenieros, matemáticos y
físicos)

+3500

CVs RECOGIDOS

PROYECTO GANADOR

PREMIO

El equipo ganador (**Local Winner**) del **NASA Space Apps Challenge Región de Murcia**, obtiene:

1. **Reconocimiento como ganador local** de Región de Murcia. Visibilidad en campaña oficial. Entrevistas en medios.
2. **Clasificación a la fase internacional**, donde el proyecto pasa a ser evaluado por jueces globales de la NASA junto con los mejores proyectos del resto del mundo.
3. **Visibilidad internacional**, ya que el proyecto aparece en la plataforma oficial de Space Apps y será difundido por NASA y los organizadores.

RETOS 2026

Abandoned but not Forgotten: Storytelling about NASA's Discarded Equipment on the Moon and Mars



Event

2026 NASA Space Apps Challenge

Difficulty

Intermediate

Beginner/Youth

Subjects

Astrophysics

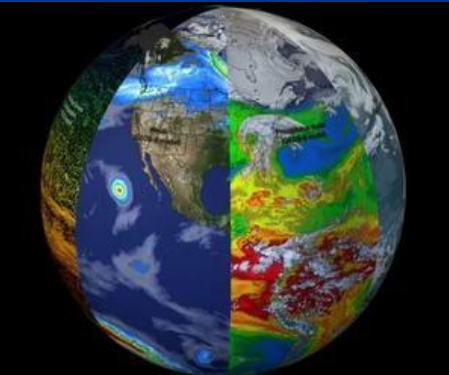
Planets & Moons

Space Exploration

Since the 1960s, NASA has left hardware across the solar system—on the Moon, on Mars, and in deep space. From rovers and instruments that completed their science missions to probes still traveling away from Earth this hardware varies widely in both its purpose and current level of functionality. Your challenge is to tell the story of some or all of this equipment that introduces school-age space enthusiasts to the hardware and the science it made possible.



Be An Earth System Trend Detective!



Event

2026 NASA Space Apps Challenge

Difficulty

Advanced

Subjects

Earth Science

Software

Change is always occurring in the Earth's interconnected environmental system, and when it runs in a consistent direction – rising or falling, increasing or decreasing, thickening or thinning – measured variables reflect it. But a variable can trend one way in one region and the opposite way in another, even when the same process drives both. Your challenge is to find and examine variables measured by NASA missions or produced by NASA models, visualize how they change over time, and determine what is changing, where it is changing, how much it is changing, and if these changes are what scientists call “significant.”

RETOS 2026

SPACE APPS
CHALLENGE
THE NEXT FRONTIER



www.spaceappschallenge.org

Build a Junior Astronaut Mission Trainer



Event

2026 NASA Space Apps
Challenge

Difficulty

Intermediate
Beginner/Youth

Subjects

Games Planets & Moons Software
Space Exploration Sun

Space-themed STEM content often oversimplifies the engineering trade-offs that define a real mission or presents them at a level too complex to hold a young learner's attention. Few tools make those trade-offs both tangible and fun. Your challenge is to design and build an interactive game or app that lets students run a lunar or Martian outpost, balancing competing demands like life support, radiation shielding, power, and food production, so they experience firsthand the decisions that determine whether a mission fails or succeeds.

CLPS Lunar Mission Browser



Event

2026 NASA Space Apps
Challenge

Difficulty

Advanced
Intermediate

Subjects

Human Exploration Moon Software
Space Exploration

Missions to the Moon's south pole face extreme lighting and communication constraints, and planning them takes careful coordination between science and engineering teams. Tools for determining Sun and Earth positions at candidate landing sites exist, but their complicated interfaces make it difficult to evaluate critical information with efficiency. Your challenge is to create an intuitive tool or application that lets mission planners, educators, and the public compare landing sites and dates quickly, visualizing Sun and Earth positions relative to the horizon to assess power generation potential and direct-to-Earth communication windows.

RETOS 2026

SPACE APPS
CHALLENGE
THE NEXT FRONTIER



www.spaceappschallenge.org

Create Health Monitoring Software for Astronauts on Space Missions



Event

2026 NASA Space Apps Challenge

Difficulty

Intermediate

Subjects

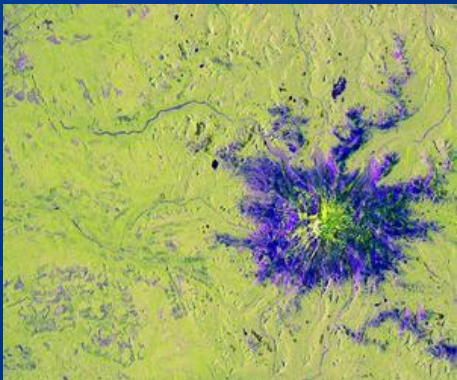
Human Exploration

Software

Space Exploration

Long-duration missions expose astronauts to space radiation, isolation and confinement, altered gravity, and a hostile closed environment, which can bring immune changes, bone loss, cardiovascular events, and behavioral health problems. On long missions, astronauts carry much of the responsibility for spotting these changes in themselves. Your challenge is to build a health monitoring software that gathers health indicators and enables astronauts to evaluate and act on the status of their health.

Dancing with the SARs



Event

2026 NASA Space Apps Challenge

Difficulty

Advanced

Intermediate

Subjects

Earth Science

Earth's surface is an endless dance of natural processes and human activities, but these changes are often difficult to visualize, understand, and communicate. From wetland loss to forest wildfires, earthquakes, farming activities, glacier movement, and more, Earth is in a constant waltz of surface changes. Your challenge is to build an interactive application that uses radar remote sensing data from the NASA-ISRO Synthetic Aperture Radar (NISAR) mission to track and visualize one or more types of surface change at locations around the world.

RETOS 2026

SPACE APPS
CHALLENGE
THE NEXT FRONTIER



Field Shift: Adapting Farms with NASA Data



Event

2026 NASA Space Apps Challenge

Difficulty

Advanced

Intermediate

Subjects

Arts & Multimedia

Earth Science

Software

Farmers around the world navigate shifting temperatures, changing rainfall patterns, water shortages, extreme weather, and declining soil health. These pressures make it difficult to choose crop rotations that protect fields, conserve water, and support long-term resilience. Your challenge is to create a decision-support tool that uses NASA Earth observations along with local soil information, crop characteristics, and farmer priorities to help farmers explore rotation strategies that could strengthen soil health and adapt their farms to changing conditions.

Flame in Freefall: AI-Powered Fire Safety Insights from Microgravity Combustion Data



Event

2026 NASA Space Apps Challenge

Difficulty

Advanced

Intermediate

Subjects

Space Exploration

For decades, NASA has studied how flames and fire behave in microgravity, gathering a trove of experimental data along the way. That knowledge matters more than ever as humans gear up to return to the Moon and press on to Mars, yet the volume of results makes them hard to find, compare, and understand. Your challenge is to create an interactive, AI-powered dashboard that summarizes, ranks, and interprets those findings to deliver fire safety insights for human space exploration.

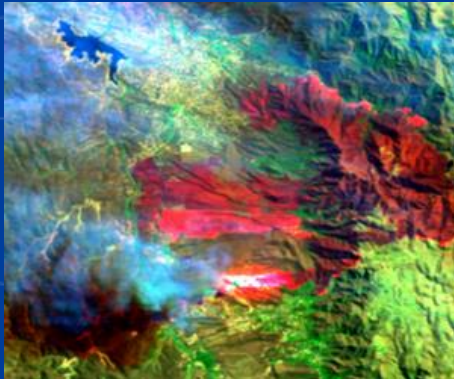
RETOS 2026

SPACE APPS
CHALLENGE
THE NEXT FRONTIER



www.spaceappschallenge.org

Harmonization of MODIS and VIIRS Hot Spots



Event

2026 NASA Space Apps Challenge

Difficulty

Advanced

Intermediate

Subjects

Earth Science

Software

Understanding how burning activity is distributed across our planet over time, including wildfires and agricultural burns intense enough to be detected by satellite sensors, enables us to anticipate critical periods, guide monitoring efforts, and improve fire response. Satellites have tracked active fire hotspots for more than two decades, but the record is split across sensors whose data cannot be compared directly, leaving fire managers without a consistent picture of when and where burning has occurred. Your challenge is to build a web application that harmonizes these records into a burning activity calendar based on active fire hotspots, enabling early warning and emergency responders, scientists, and land managers to examine historical fire patterns, unusual conditions, and critical periods within a selected area of interest.

Identify Earth Locations that Analog the Permanent Moon Base Locations and Mars



Event

2026 NASA Space Apps
Challenge

Difficulty

Advanced

Intermediate

Beginner/Youth

Subjects

Earth Science

Planets & Moons

Software

Space Exploration

Selecting future landing sites and lunar base locations depends on many factors, including topography, geology, environment, and available resources, to name a few. Places on Earth that have analogous characteristics to the Moon or Mars – the Atacama Desert, Haughton Crater, Death Valley – allow mission teams to test equipment and methods before they fly; however, such terrestrial analog sites are not entirely well characterized. Your challenge is to use open Earth, Moon, and Mars data from NASA and other space agencies to identify and characterize new terrestrial analogs for future bases or landing sites, drawing on deserts, polar regions, volcanic and arid terrains, caves, and other environments that share conditions with the lunar or Martian surface.

RETOS 2026

SPACE APPS
CHALLENGE
THE NEXT FRONTIER



www.spaceappschallenge.org

Interplanetary Survival Guide: Martian Map



Event

2026 NASA Space Apps Challenge

Difficulty

Intermediate

Subjects

Human Exploration

Mars

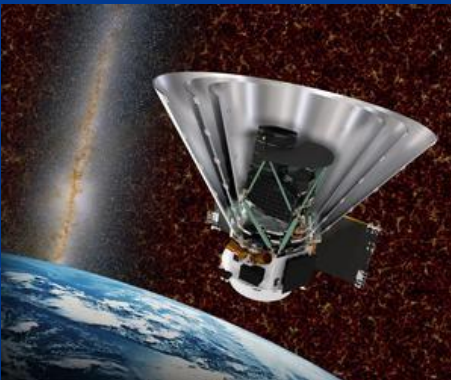
Planets & Moons

Software

Space Exploration

NASA has explored Mars robotically for decades, studying its extreme environment, mapping its surface, and collecting many types of data. Far from home, the first astronauts to set foot on Mars will want the best map possible, with information on the details of their routes and destinations, updates on current conditions, and the data needed to complete their mission quickly and safely. Your challenge is to create a layered, integrated view of a location or route on the Martian surface that pulls together data from multiple NASA science missions and could help a human explorer plan and carry out a successful Marswalk while conducting new and exciting science along the way.

Planet X and SPHEREx



Event

2026 NASA Space Apps Challenge

Difficulty

Advanced

Subjects

Astrophysics

Planets & Moons

Software

Since 2025, NASA's SPHEREx mission has been mapping the entire sky every six months in 102 bands of near-infrared light, returning images of more than a billion objects. Comets, asteroids, stars, brown dwarfs, and even new planets reveal themselves by shifting position between images, but no one person can sift through all that data alone. Your challenge is to create a public-facing web tool to display images of the sky from SPHEREx mission, making it easy for anyone to quickly see how they change over time.

RETOS 2026

SPACE APPS
CHALLENGE
THE NEXT FRONTIER



Space Mission Design Game



Event

2026 NASA Space Apps Challenge

Difficulty

Intermediate

Beginner/Youth

Subjects

Games

Designing a space mission requires careful consideration of competing demands, including mission objectives, spacecraft design, scientific instruments, launch vehicles, budgets, power, mass, communications, and orbital constraints. For students who rarely get to experiment with an entire mission from concept to operation, these trade-offs often remain abstract. Your challenge is to create an interactive game that allows participants to design, manage, and simulate a complete space mission while making engineering decisions, managing limited resources, and evaluating how each choice shapes the success of their mission.

The Earth Information Jukebox



Event

2026 NASA Space Apps Challenge

Difficulty

Intermediate

Beginner/Youth

Subjects

Arts & Multimedia

Earth Science

Software

NASA's Earth Information Center (EIC) produces stunning visualizations of our changing planet, but presenting Earth science through visualization alone limits who can reach it. We invite you to make this complex Earth science accessible, engaging, and multi-sensory by translating sight into sound. Your challenge is to build an "Earth Jukebox"—an interface, script, or application that pairs Earth Information Center (EIC) visual frames with dynamic sonifications generated in real time.

Inscríbete YA!



Registration for the 2026 NASA Space Apps Challenge is open!

Be a part of the largest annual global hackathon on November 14-15, 2026.

Register today!



<https://www.spaceappschallenge.org/>



SAVE THE DATE
13, 14 y 15
Noviembre

LOCAL LEADER:

innspire
foundation

Más Info:

www.innspire.es

info@innspire.es